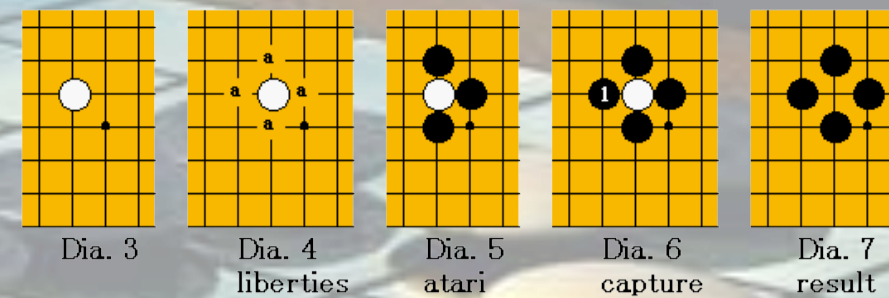


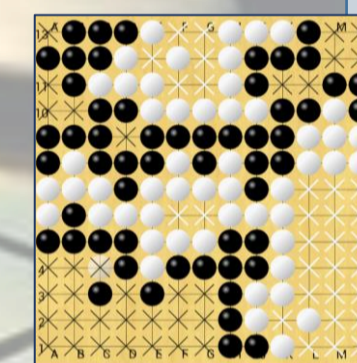
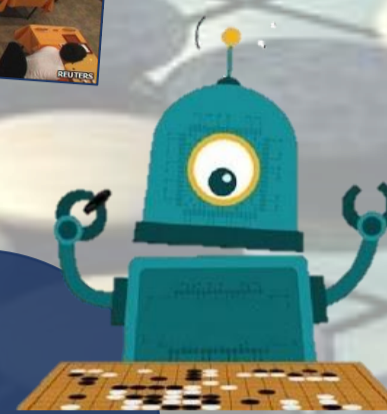
## Što je go?

Go je najstarija misaona igra nastala prije 5500 godina u Kini. To je igra za dva igrača koji na ploču postavljaju kamenčiće s ciljem osvajanja teritorija. Iako su pravila vrlo jednostavna,  $10^{10^{171}}$  mogućih partija čini igru ujedno i kompleksnom.



## Pravila

Jedino što vam je potrebno da zaigrate jest ploča, crni i bijeli kamenčići, malo koncentracije i pokoja dobra ideja. Dva igrača naizmjenično stavljaju kamenčiće na sjecišta ploče 19x19. Svaki igrač pokušava zarobiti protivničke kamenčiće tako što ih okružuje sa svih strana (postavlja vlastite na susjedna sjecišta). Kada je kamenčić zarobljen, miče se s ploče. Krajnji je cilj igre strateškim slaganjem kamenčića omeđiti što veći prostor (slobodna sjecišta).



# Catalin Taranu (5p): „AlphaGo – umjetna inteligencija i go”

8.5.2017., 14:15, kinodvorana

## Go – igra koja nas uči razmišljati

Predavanje se održava u sklopu **Prvog hrvatskog tjedna goa**, dijela projekta „Go - igra koja nas uči razmišljati” koji je organizirala Hrvatska igo udruga.

Cilj je projekta iskoristiti najstariju misaonu igru na ploči (go) kao „alat” za poticanje logičkog razmišljanja i samostalnog razmišljanja kod djece i mladih, te prepoznati i naglasiti poveznice između igre go i ostalih obrazovnih sadržaja.

**U ovom predavanju ćemo slušateljima demonstrirati jednostavna pravila igre go i teškoće koje računala moraju prebroditi kako bi se „približila” ljudskoj intuiciji i inteligenciji.**

## AlphaGo

Igra go već desetljećima predstavlja „zadnji izazov” računalima i znanstvenicima koji se bave problematikom umjetne inteligencije (eng. artificial intelligence – AI). U ožujku 2016. godine računalni program AlphaGo, koji je razvila tvrtka Google DeepMind, koristeći nekoliko tisuća umreženih procesora i koncept neuralnih mreža uspijeva pobijediti jednog od najboljih igrača goa na svijetu rezultatom 4:1.



## „5p”?

„5p” kategorija je našeg gosta; „p” označava titulu profesionalnog go igrača, a broj ispred njegovu snagu.



## Catalin Taranu (5p)

Catalin Taranu rođen je 1973. godine u rumunjskom gradu Gura Humorului. Kao veliki ljubitelj matematike, sa 16 godina slučajno je naučio igrati go. Kad je imao 23 godine otišao je u Japan i za samo dvije godine postao jedan od rijetkih Europljana koji je dosegao najviši, profesionalni status u najpoznatijoj i najstarijoj školi goa Nihon ki-in, a danas je jedan od najboljih učitelja igre go u Europi.

